

14.02.2017 - (10.30 - 17.00 Uhr)

Gauting

Games + Digitale Spielkultur in der Jugendarbeit

Der Fachtag soll die pädagogischen Aspekte von Computerspielen aus verschiedenen Facetten zu beleuchten und die Konzepte und Ideen zum Thema Spielen einem Update zu unterziehen. Zielsetzung ist, erprobte Ideen aus der Praxis zu sammeln und auszutauschen, Potenziale von digitalen Spielen in der Jugendarbeit zu diskutieren und für die Jugendarbeit geeignete Games und Methoden praktisch auszuprobieren. Was lässt sich beispielsweise mit Virtual Reality anstellen und welche Spielideen bietet das Smartphone?

Zielsetzung ist, erprobte Ideen aus der Praxis zu sammeln und auszutauschen, Potenziale von digitalen Spielen in der Jugendarbeit zu diskutieren und für die Jugendarbeit geeignete Games und Methoden praktisch auszuprobieren.

Die Tagung richtet sich an pädagogische Fachkräfte in der Kinder- und Jugendarbeit, Jugendsozialarbeit, Jugendhilfe und an Schulen und ist als Fortbildung anerkannt.